# Honningdal (Hold 1)

*Sidste session gik 85% med at level up, og resten var primært færdiggørelse af en kamp. Bemærk, Else-Marie var ikke til level up sessionen og mangler derfor at gøre det - Men hun har også talt om at lave en ny karakter.*

De har de sidste par sessioner været i eventyr-dimensioner (pirat tema) skabt af en drageheks (sea-hag vibe). De er nu ankommet til hendes hule/laboratorie ved at løse en gåde i et tårn, som åbnede en skjult gangtrappe der førte til hendes hule.

Dernede udforskede de først rummet, primært:

* Undersøgelse af bogreol, som er fyldt med underlige bøger, men ingen af dem særligt brugbare.
* Drikker af hendes heksekedel, hvilket giver en af effekterne [her](https://www.reddit.com/r/DnDBehindTheScreen/comments/4btnkc/random_potions_table/) eller andre lignende tabeller (jeg improviserede også nogle effekter), men de fx frøben i 1 time.
* De hører Drageheksen ankomme på den anden side af en dør, så en af heltene går over til døren og siger til drageheksen hun kun må komme ind hvis hun gætter kodeordet. Til sidst kommer drageheksen i tanke om at hun ejer stedet, og går ind til dem.

Drageheksen brygger en mærkelig bryg for at få genoplivet Antons karakter. De andre drikker den også, og stiger i level.

Drageheksen har planer om at sende dem over til portalen der fører til Skyggeverdenen hvor dragerne holdes fanget. Hun er rimelig ligeglad med hvad heltene gør ved dragerne, altså om de redder eller nakker dem.

# Misty vale (Hold 2)

Befinder sig i underjordisk by *Underjords Hulningen* der ligger ud til en kæmpe stor sø. De har forskellige mål her, nogle vil kurere den magiske sygdom som plager borgerne, andre er mest interesseret i at gamble og købe dyr på det sorte marked.

Sidste session gik primært på sjov på det sorte marked ”Skallen”. De lavede russisk roulette og forsøgte at købe eksotiske væsner. Sælgerne tilbød heltene at de kunne udføre jobs for dem i stedet for at betale.

Anton fulgte efter en kultist med formålet at tilslutte og infiltrere deres kult. Det endte med at han ved at bytte hallucinerende svampe har fået lov til at blive introduceret til kulten. Resten af spillerne er stadig på det sorte marked.

Jeg forventer at de vil ud og udføre nogle af de små missioner de fik (beskrevet i Underjords Hulningen dokumentet)